**Положение о проведении ситуационно-деятельностной игры** «**Гонка технологий**»

1. ***Общие положения***
   1. Ситуационно-деятельностная игра «Гонка технологий» (далее - игра) проводится в рамках Фестиваля «Город ТехноТворчества».
   2. Организаторы игры:

* Центр детского отдыха «Компунет»
* Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования»
* Государственное бюджетное учреждение культуры Свердловской области «Свердловская областная библиотека для детей и юношества»
  1. Игра проводится при поддержке:
* Комитета по молодёжной политике Администрации города Екатеринбурга
  1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игры.
  2. Информация об игре размещается на сайте Фестиваля «Город ТехноТворчества» [tehnotvorchestvo.ru](http://www.tehnotvorchestvo.ru) и технотворчество.рф, а также а так же на сайтах партнеров фестиваля <http://teenbook.ru/news/>

1. ***Цели и задачи игры:***
   1. Повышение интереса детей и молодежи к научно-техническому прогрессу посредством игровых технологий.
   2. Создание условий для проявления участниками игры лидерских качеств и способности к сотрудничеству в команде.
   3. Развитие творческих способностей у участников игры.
   4. Создание условий для безопасного опыта принятия решений в различных ситуациях и осознания ответственности за их последствия.
2. ***Участники игры***
   1. В игре могут принимать участие дети и молодёжь в возрасте от 13 до 18 лет.
   2. Принимая участие в конкурсе, участники дают свое согласие на обработку персональных данных, указанных в заявке, с учетом требований Федерального Закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», оператору Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования».
   3. Все участники игры должны быть ознакомлены с законами ролевой ситуационной игры:

* «Закон мастера». Мастер (человек, который проводит игру) всегда прав. Потому что в такой игре мастер выступает в роли судьи, а с судьей, как известно, не спорят.
* «Закон игровой территории». Игровые действия выполняются только в пределах территории, обозначенной мастером
* «Закон игровых средств». В игре можно использовать только средства, выданные и разрешенные к использованию Мастером.
* «Закон «непереноса». Во время игры участники действуют в соответствии с игровой задачей и игровым образом, все симпатии и антипатии, действующие в обыденной жизни, должны остаться за пределами игры
* «Закон игроков». Игру делают игроки, и, чем активнее каждый участник будет в нее вовлечен, тем интереснее получится вся Игра в целом.

1. ***Порядок проведения игры***
   1. Игра проводится в городе Екатеринбурге 12 и 13 февраля 2014 года на базе ГБУК СО «Свердловская областная библиотека для детей и юношества» по адресу: ул. Карла Либнехта, д. 8.
   2. Краткое введение в игру:

* Игровая ситуация: Недалекое будущее. Развитие технологий дошло до такого уровня, что теперь каждый может отправиться, куда пожелает во времени и в пространстве.
* Игровое задание: Собрать профессиональную команду, добыть недостающие ресурсы и создать свою собственную машину для перемещения. Можно использовать ресурсы, которых становится на планете все меньше, и борьба за право их использования предстоит нелегкая, но это далеко не самое сложное, с чем придется столкнуться. Успех будет зависеть от каждого участника и всей команды.
  1. Заявка на участие в игре оформляется индивидуально каждым участником на сайте фестиваля [tehnotvorchestvo.ru](http://www.tehnotvorchestvo.ru) в разделе мероприятия на странице иитуационно-деятельностной игры «Гонка технологий».
  2. Групповую заявку от образовательного учреждения можно выслать на электронную почту [info@tehnotvor.ru](mailto:info@tehnotvor.ru).
  3. Заявка сопровождается краткой информацией об участнике:
* фамилия, имя, отчество игрока;
* возраст;
* пол;
* контактный телефон;
* электронный адрес;
* адрес страницы в контакте\*;
* образовательное учреждение
  1. Заявки на участие в игре должна быть оформлена на сайте фестиваля до 12 февраля 2014 года.

1. ***Подведение итогов Игры*** 
   1. Награждение победителей игры проходит на церемонии закрытия фестиваля 20 февраля 2014 года. Победители игры награждаются дипломами.
2. ***Контактная информация***

Рыбалко Резеда Илюсовна, руководитель проекта Фестиваль «Город ТехноТворчества»

Тел. +7 (903) 081-77-75, e-mail: rezeda.rybalko@gmail.com

Кумаитов Радий Эдуардович, директор компании центр детского отдыха «Компунет», тел. +7  (922)14-22-111, e-mail: radikum@mail.ru

Калмыков Вячеслав, игротехник, +7  (963) 443-81-63