**Положение о проведении интеллектуально-развивающей игры** «**ТехноДействие**»

1. ***Общие положения***
   1. Интеллектуально-развивающая игра «ТехноДействие» (далее - игра) проводится в рамках открытого городского Фестиваля технического творчества и современных технологий «Город ТехноТворчества».
   2. Организаторы игры:

* Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа №6
* Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования»
* Районное объединение советов старшеклассников «РОССиЯ»
  1. Игра проводится при поддержке:
* Отдела образования Верх-Исетского района города Екатеринбурга
* Федеральной экспериментальной площадки АПК и ПРО Министерства образования и науки РФ «Сетевое взаимодействие инновационно-активных образовательных учреждений Уральского региона».
  1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения игры.
  2. Информация об игре размещается на сайте Фестиваля «Город ТехноТворчества» [tehnotvorchestvo.ru](http://www.tehnotvorchestvo.ru) и технотворчество.рф

1. ***Цели и задачи игры:***

Игра проводится ***с целью*** повышения интереса учащихся образовательных учреждений к современным технологиям и научно-техническому творчеству.

***Задачи:***

* 1. Развитие творческих способностей у участников игры.
  2. Обучение учащихся приёмам решения изобретательских задач.
  3. Создание условий для проявления участниками игры лидерских качеств, способности к сотрудничеству в команде и получения опыта принятия коллективных решений в различных ситуациях.
  4. Привлечение внимания детей к науке и технике через современные игровые форматы.

1. ***Участники игры***
   1. В игре принимают участие обучающиеся 5-х, 6-х и 7-х классов образовательных учреждений Верх-Исетского района города Екатеринбурга.
   2. Каждое образовательное учреждение, принимающее участие в игре, представляет команда из 5 человек.
   3. По возрасту участников команда может быть смешанной, состоящей из учащихся разных классов.
   4. Команда может заранее создать некоторый отличительный стиль для себя (футболки, шарфы, галстуки). Участникам желательно иметь бэйджи. Форма одежды удобная, для девочек желательно брюки. Участникам необходимо иметь с собой сменную обувь (не бахилы).
2. ***Порядок проведения игры***
   1. Игра проводится в городе Екатеринбурге 17 февраля 2014 года с 14-30 до 17-00 на базе МБОУ СОШ школа №6 по адресу: ул. Бебеля, д. 122б.
   2. Участникам команды предстоит пройти испытания на этапах игры, погрузившись в пространство техники и современных технологий.
   3. В процессе игры участники попадают в проблемные ситуации, требующие проявления творческих способностей, желания решать изобретательские задачи, знания физики, математики и информатики на уровне 5-7-х классов, а также умения работать в команде.
   4. Заявка на участие в игре оформляется руководителем команды и высылается на электронную почту [info@tehnotvor.ru](mailto:info@tehnotvor.ru). с пометкой заявка на участие в интеллектуально-развивающей игре «ТехноДействие».
   5. Заявка сопровождается краткой информацией об участниках:

* образовательное учреждение;
* фамилия, имя, отчество игрока;
* возраст;
* школа;
* класс:
* фамилия, имя, отчество руководителя команды;
* должность:
* контактный телефон;
* электронный адрес
  1. Заявки на участие в игре должна быть выслана на почту фестиваля до 12 февраля 2014 года.

1. ***Подведение итогов Игры*** 
   1. Награждение участников и номинантов игры проходит в день проведения игры 17 февраля 2014 года. Все участники получают сертификат участника. Команды - победители в номинациях награждаются дипломами.
2. ***Контактная информация***

Закирова Ирина Линовна, исполнительный директор Свердловской областной общественной организации «Уральский клуб нового образования», координатор мероприятия, тел. +7  (912)22-72-600, [ukno@list.ru](mailto:ukno@list.ru)

Демидова Ольга Владимировна, социальный педагог МБОУ СОШ №6, +7  (908) 907-86-98

Демченко Наталья, руководитель Районного объединения советов старшеклассников «РОССиЯ», тел. +7  (904)980-25-20