

# ГОРОД ТЕХНОТВОРЧЕСТВА

## ПОЛОЖЕНИЕ

### об олимпиаде – хакатоне по практическому программированию 2023

#### 1. Общие положения

- 1.1. Олимпиада – хакатон по практическому программированию (далее – олимпиада) проводится в рамках X открытого областного Фестиваля технического творчества и современных технологий «Город ТехноТворчества».
- 1.2. Организаторы конкурса Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования», МАОУ СОШ №167, Детский инженерный клуб.
- 1.3. Настоящее Положение определяет порядок, регламент проведения олимпиады и работу жюри.
- 1.4. Информация об олимпиаде размещается на сайте Фестиваля технического творчества и современных технологий «Город ТехноТворчества» [Олимпиада – хакатон по практическому программированию \(tehnotvorchestvo.ru\)](http://tehnotvorchestvo.ru), а также а так же на сайтах организаторов конкурса.

#### 2. Цели и задачи олимпиады:

**Цель** – создание благоприятных условий для реализации интереса к изучению различных языков и сред программирования и создания программных продуктов, решающих актуальные проблемы.

#### **Задачи конкурса:**

- 2.1. Повысить мотивацию детей и подростков к программированию.
- 2.2. Организовать публичное предъявление детьми компетенций в практическом программировании.
- 2.3. Выстроить взаимодействие учреждений, организаций и команд, работающих в сфере развития образовательных программ в области практического программирования.

### **3. Участники олимпиады**

- 3.1. В олимпиаде принимают участие школьники и учащиеся начального и среднего общего образования, дополнительного образования.
- 3.2. Представленные работы рассматриваются по двум возрастным группам участников:
  - младшая группа (10-13 лет);
  - старшая группа (14-18 лет).
- 3.3. Состав команды до трёх человек.
- 3.4. Принимая участие в олимпиаде, участники дают свое согласие на обработку персональных данных, указанных в заявке, с учетом требований Федерального Закона от 27.07.2006 № 152-ФЗ «О персональных данных», оператору Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования».

### **4. Порядок проведения конкурса**

- 4.1. Олимпиада проводится в очной форме 5 марта 2023 г. с 10-00 до 18-00 на площадке МАОУ СОШ № 167 (Свердловская область, г. Екатеринбург, ул. Фрезеровщиков, 84а).
- 4.2. Заявка оформляется до 14:00 03.03.2023 года на сайте фестиваля по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/63fc465643f74f7ae9feca51/> или по QR-коду



- 4.3. Заявка сопровождается краткой информацией об участниках команды:
  - фамилия, имя, отчество автора (авторов);
  - возраст;
  - образовательное учреждение; город
  - фамилия, имя, отчество ответственного представителя или педагога руководителя;
  - контактный телефон;
  - электронный адрес;
  - используемые языки программирования;
  - краткое описание опыта создания программ.

- 4.4. В день проведения олимпиады детям выдаётся тема, для решения которой они должны в течение 4-6 часов (время разработки) создать программный продукт в виде приложения для персональных компьютеров или мобильных устройств.
  - 4.5. После объявления задания участникам даётся 15 минут для обсуждения задания с руководителем команды. После окончания времени обсуждения руководители покидают зону проведения олимпиады.
  - 4.6. Необходимое для разработки оборудование (ноутбуки с установленным программным обеспечением) участники приносят с собой.
  - 4.7. Участники могут использовать любой язык программирования, а также любую версию и любую среду программирования.
  - 4.8. Во время решения задач разрешено пользоваться любыми справочниками, конспектами, встроенной справкой среды программирования и другими письменными и электронными источниками, интернетом.
  - 4.9. После окончания времени разработки участникам предлагается защита программного продукта. Защита проводится в виде Stand Up, на защиту отводится 3 минуты, и 2 минуты ответы на вопросы. Участники должны представить продукт, как будто они презентуют его перед конечным пользователем.
  - 4.10. Перед защитой участники предоставляют жюри листинг программы в формате текстового документа и в формате оригинала. Если используется Scratch или другие графические языки в текстовый документ вставляются скриншоты с кратким описанием.
- 5. *Руководство подготовкой и проведением конкурса***
- 5.1. Общее руководство подготовкой и проведением олимпиады осуществляет оргкомитет.
  - 5.2. Оргкомитет олимпиады:
    - обеспечивает непосредственное проведение олимпиады;
    - формирует состав жюри;
    - подготавливает и обрабатывает документацию олимпиады;
    - утверждает списки, награждает победителей и призёров
    - представляет отчёт по итогам олимпиады;
    - обеспечивает информационное сопровождение олимпиады

5.3. Жюри конкурса формируется организаторами из представителей учреждений дополнительного образования и бизнес сообщества, в том числе компаний, занимающихся разработкой программного обеспечения.

5.4. Жюри конкурса:

- проверяет и оценивает работы по каждой категории и возрастной группе;
- определяют кандидатуры победителей и призёров в каждой номинации;
- оформляет протоколы работы жюри и итоговые протоколы.
- представляет отчёт по итогам олимпиады;
- обеспечивает информационное сопровождение олимпиады

## 8. Порядок принятия решений по итогам олимпиады

8.1. Порядок проведения экспертизы проектов определяется оргкомитетом в соответствии с настоящим Положением.

8.2. Структурные компоненты программы, которые оцениваются жюри:

№	Критерий	Баллы
<b>Проектная часть</b>		
1	<b>Актуальность</b> Насколько программа решает проблемы, обозначенные в задании. Насколько возможна вероятность его внедрения, возможное количество пользователей которым будет интересно использовать проект.	10
2	<b>Оригинальность</b> Отличие от уже имеющихся решений (если есть) и оригинальность проектного решения поставленной проблемы	5
3	<b>Функциональность</b> Оценка функций программы – те возможности, которые получит пользователь, использующий программу. Оценивается как качественная, так и количественная реализация различных функций	15
4	<b>Интерфейс</b> Внешний вид (дизайн) а также удобство использования	15
5	<b>Качество защиты программы</b> Логика и структурированность защитной речи. Смогла ли команда заинтересовать своим проектом при защите. Смогла ли команда ответить на вопросы жюри и качество этих ответов	15
<b>Техническая часть</b>		
6	<b>Технологичность</b> Оценка уровня используемых технологий и алгоритмов: какие среды программирования использованы, правильность подобранных фреймворков, библиотек, а также уровень оправданной сложности разработки	15

7	<b>Качество и работоспособность программы</b> Оценка стабильности работы при разных действиях пользователя, отсутствие багов и зависаний, обработка возможных ошибок	15
8	<b>Стиль программирования</b> Оценка соответствия кода стандартам оформления: правильные отступы, отсутствие «спагетти-кода», правильное наименование переменных и методов (функций), использование комментариев там, где это необходимо	10
<b>Итого:</b>		<b>100</b>

8.3. Окончательные критерии оценки разрабатываются жюри в соответствии с выделенными структурными компонентами проекта (пункт 8.2), и доводятся до участников одновременно с заданием олимпиады.

8.4. Работы оцениваются по 100-балльной шкале (высший балл – 100), исходя из критериев оценки проектов.

8.5. По решению жюри присваиваются I, II, III места.

8.6. Все участники олимпиады награждаются сертификатами участника.

8.7. Победители олимпиады в каждой возрастной группы получают диплом I, II, III степени.

8.8. Решением жюри могут присуждаться специальные номинации.

8.9. Руководителям проектов вручаются благодарственные письма.

#### **6. Контактная информация**

Закирова Ирина Линовна, исполнительный директор Свердловской областной общественной организации «Уральский клуб нового образования», координатор мероприятия, тел. +7 (912)22-72-600, [ukno@list.ru](mailto:ukno@list.ru)

Гущин Леонид Олегович, руководитель Детского инженерного клуба, тел. +7 (950)19-19-043, [ikar1@e1.ru](mailto:ikar1@e1.ru)