



ПОЛОЖЕНИЕ

о IV открытом областном фестивале технического творчества и современных технологий «Город ТехноТворчества» – 2017

Миссия фестиваля – вовлечение детей и молодежи Екатеринбурга и Свердловской области в мир технического творчества и современных технологий посредством организации массовых научно-технических и творческих мероприятий.

1. Общие положения

- 1.1. Организаторами Фестиваля технического творчества и современных технологий «Город ТехноТворчества» (далее – Фестиваль) являются:
 - Свердловская областная общественная организация «Уральский клуб нового образования»
 - Хакспейс Екатеринбурга MakeItLab
 - Институт педагогики и психологии детства УрГПУ
- 1.2. Соорганизаторами и партнёрами фестиваля может стать любая организация, разделяющая миссию фестиваля, фестиваль открыт для участия в его организации заинтересованных лиц, образовательных учреждений, организаций, работающих в области современных технологий и производства, общественных объединений. Заявить о своем желании провести в рамках фестиваля то или иное событие можно по следующей ссылке <https://goo.gl/forms/rTVW6oaJISILGfiN2> Предложения рассматриваются организационным комитетом Фестиваля.
- 1.3. Фестиваль проводится в рамках комплексной программы «Уральская инженерная школа» при поддержке:
 - Министерства общего и профессионального образования Свердловской области

- Министерства физической культуры, спорта и молодёжной политики Свердловской области
 - Управления образования Администрации города Екатеринбурга
 - Комитета по молодёжной политике Администрации города Екатеринбурга
 - Федеральной экспериментальной площадки АПК и ПРО Министерства образования и науки РФ «Сетевое взаимодействие инновационно-активных образовательных учреждений Уральского региона».
- 1.4. Для организации и проведения Фестиваля создается организационный комитет Фестиваля.
 - 1.5. Фестиваль рассчитан на детей и молодежь (от 4 до 30 лет) с широким привлечением школьников, студентов, новаторов, инженеров, предпринимателей, преподавателей и ученых, всех заинтересованных в развитии современных технологий и технического творчества.
 - 1.6. Фестиваль проводится со 2 по 20 февраля 2017 года на площадках организаций – партнёров фестиваля в Екатеринбурге и других городах Свердловской области. Информация о датах, времени и месте проведения отдельных мероприятий фестиваля представлена в графике мероприятий фестиваля и на сайте tehnotvorchestvo.ru и [технотворчество.pf](http://tehnotvorchestvo.pf).

2. Цели и Задачи Фестиваля

Цель фестиваля — популяризация технического творчества и инновационной деятельности в детском и молодёжном сообществе города Екатеринбурга и Свердловской области.

Задачи:

- 2.1. Информирование молодёжи о новых технологических рынках и инновациях.
- 2.2. Вовлечение детей и молодежи в занятия научно-техническим творчеством.
- 2.3. Объединение учреждений, организаций и проектных команд, заинтересованных в развитии новых технологических рынков
- 2.4. Содействие профориентации старшеклассников в научно-технической сфере.
- 2.5. Организация публичного предъявления обучающимися конструкторско-технологических, творческих, исследовательских работ и проектов.

- 2.6. Информационная поддержка перспективных разработок и творческих достижений молодёжи в технической сфере..

3. Участники Фестиваля

- 3.1. Участниками Фестиваля могут стать обучающиеся и студенты любых образовательных учреждений Екатеринбурга и Свердловской области независимо от ведомственной и отраслевой принадлежности.
- 3.2. Участие в мероприятиях Фестиваля могут принять образовательные учреждения любых типов, а также заинтересованные организации, отдельные команды, общества и физические лица.
- 3.3. Заявку можно оформить на сайте Фестиваля tehnotovchestvo.ru и технотворчество.рф

4. Руководство Фестивалем

- 4.1. Руководство Фестивалем осуществляется Организационным комитетом Фестиваля.
- 4.2. Организационный комитет Фестиваля осуществляет:
- подготовку Программы проведения Фестиваля и обеспечение ее реализации;
 - разработку необходимой для проведения мероприятий Фестиваля документации;
 - информационное сопровождение организации и проведения Фестиваля;
 - подведение итогов фестиваля.

5. События Фестиваля

5.1. Конкурсы Фестиваля:

- **«Юные ТехноТаланты»**. Открытый конкурс технического творчества. Рассчитан на школьников и студентов младших курсов. Конкурс проводится по сферам технотворчества (направлениям):
 - техническое моделирование (авиамоделирование, судомоделирование, автомоделирование);
 - устройства и приборы для образовательного процесса;
 - бытовые устройства и приборы (умный дом, умный двор, умная улица);
 - игровые устройства и модели;
 - робототехника.
- **«Город 3D-творчества»**. Открытый конкурс 3D-проектирования и 3D-печати для детей и молодежи. В конкурсе принимают участие школьники и учащиеся начального и среднего профессионального

образования. Представленные работы рассматриваются по двум возрастным группам участников:

- младшая группа (до 12 лет включительно);
- старшая группа (13-17 лет).

На конкурс могут быть представлены проекты в следующих категориях:

Новички – дети, ранее не участвовавшие в подобных конкурсах. Участие в данной категории *заочное*.

Профи – категория для детей, имеющих опыт 3D-проектирования и 3D-печати.

- **«Краски современных технологий».** Конкурс детских рисунков. По результатам организуется выставка детских работ и галерея рисунков на сайте Фестиваля. Участниками конкурса рисунков могут стать дети в возрасте от 4-х до 18 лет. Конкурс рисунков проводится в четырёх возрастных группах:
 - младшая детская группа (4-6 лет)
 - средняя детская группа (7-10 лет)
 - старшая детская группа (11-14 лет)
 - юниоры (15-18 лет)
 - **«Городские ТехноЛики».** Фотоконкурс проводится среди профессионалов и фотолюбителей. Работы должны отражать технический прогресс и тесное переплетение жизни человека и техники. По результатам конкурса организуется фотовыставка работ на сайте фестиваля.
 - **«Пекутся ТехноПирожки».** Литературный конкурс современной поэзии. К участию в конкурсе принимаются индивидуальные и коллективные работы, четверостишия и двустишия, написанные двумя и более авторами.
- 5.2. **Выставки Фестиваля.** В рамках фестиваля проводятся интерактивные выставки рисунков, дизайн-проектов и фотографий на сайте фестиваля, выставки технических проектов и моделей в выставочных залах образовательных организаций.
- 5.3. **Изобретариум.** Площадка, объединяющая в себе выставку и мастер-класс. На изобретариуме участники пробуют себя в качестве изобретателя, конструктора или создателя.
- 5.4. **Ночные сборы юных инженеров.** Ночные сборы юных инженеров – это организованное социально-образовательное мероприятие для

старшеклассников и студентов со склонностью к техническому творчеству и интересом к современным технологиям, инновационной и изобретательской деятельностью.

Задачи ночных сборов юных инженеров:

- Образовательная (ознакомиться с приёмами формирования инженерного мышления, 3D-печати и т.д.)
- Психологическая (развитие коммуникативности, уверенности, креативности, лидерских навыков)
- Социальная (объединение подростков и молодёжи через создание развивающей, творческой среды в неформальной обстановке).

5.5. **ТехноМастерские.** Мастер-классы по сборке и созданию своими руками технических объектов или моделей под руководством опытного инженера-специалиста. Дети младшего возраста участвуют совместно с родителями, подростки и старшеклассники – самостоятельно.

5.6. **ТехноМарафон** — это технологический мастер-класс продолжительностью 6-8 часов. Участники собирают 3D-принтеры своими руками, учатся настраивать и работать на них. Один принтер собирает команда из 3 учащихся и преподавателя.

5.7. **ИгроТехника.** Игры, направленные на развитие предпринимательских, изобретательских, лидерских навыков и профориентацию школьников.

- **Ситуационно-деятельностная игра «Гонка технологий».** В игре принимают участие дети и молодёжь в возрасте от 12 до 18 лет. Все участники игры должны быть ознакомлены с законами ролевой ситуационной игры.

- **Профориентационная игра «Техноквест».** Техноквест – это приключение. Участникам необходимо пройти маршрут, обозначенный на карте команды: отыскать QR-коды – зашифрованные места колледжа и выполнить необходимые задания. В игре старшеклассники получают новые знания о профессиях, познакомятся с представителями данных специальностей, приобретают навыки эффективного общения в разных формах и условиях, умение продуктивно работать в команде, находить компромиссы для достижения общей цели.

5.8. **Семинары, интерактивные лекции и круглые столы** проводятся по актуальным проблемам науки, техники и вопросам развития детей в

сфере технического творчества и современных технологий. На мероприятия приглашаются школьники и студенты, представителей науки, образования, бизнеса, власти и родительской общественности.

- 5.9. **ТехноНочь.** Формат мероприятия – соединение познавательной и развлекательной программы по тематике технического творчества, современных технологий и робототехники. Участников ждет погружение в мир современной техники и технических решений, мастер-классы, игры и дискуссии о роли технического творчества в жизни человека.
- 5.10. **Мероприятия открытия и торжественного закрытия фестиваля.** Открытие фестиваля проводится в формате творческого события «ТехноПерфоманс» на площадке Центра современного искусства. На церемонии торжественного закрытия проводится награждение победителей конкурсных и игровых мероприятий.
6. **Подведение итогов.** Победители и призеры мероприятий, входящих в программу утверждаются экспертными советами/жюри конкретных программных мероприятий и награждаются в установленные положениями о данных мероприятиях сроки. Со всеми результатами можно будет ознакомиться на сайте Фестиваля.

Координаторы фестиваля

Закирова Ирина Линовна, исполнительный директор Свердловской областной общественной организации «Уральский клуб нового образования». Тел. +7 (912)22-72-600, e-mail: ukno@list.ru

Рыбалко Резеда Илюсовна, руководитель фестиваля «Город ТехноТворчества». Тел. +7 (903) 081-77-75, e-mail: rezeda.rybalko@gmail.com